

Planning 3-5 ans

Mercredis d'avril et mai 2026.

Mercredi 29 avril

Plantations de semis
Bizzz Bizzz

A table !

Jeu des plots



Mercredi 6 mai

Porte clé prénom
Jeu de la statue

A table !

A toi de choisir!

Mercredi 13 mai

Tableau Mongolfière
Course de vélos

A table !

Après-midi
Ludimalle



Mercredi 20 mai

Hockey party
Défis construction

A table !

Jeux de société



Mercredi 27 mai

Art floral
Carte poème

A table !

Epervier



Informations importantes

Les anim' seront : Fanny, Pauline, David et Amandine!

Tous les repas sont fournis par l'accueil de loisirs.

Pensez à prévoir une tenue adaptée !

Planning susceptible de changer en fonction du temps, des mesures du plan Vigipirate et selon les envies des enfants .

Les horaires d'accueil classiques : 8h-9h30 et 17h-18h

Contact : 06.51.13.37.87 ou 06.09.89.82.03

Planning 3-5 ans

Mercredis de juin et juillet 2026.

Mercredi 3 juin

Atelier Mini Pizza
Projet main verte

A table !

Jeu du chef d'orchestre

Mercredi 10 juin

Pâte à modeler & pâte
nuage
Parcours de motricité

A table !

Maquillage

Mercredi 17 juin

Projet main verte

A table !

Après-midi
Ludimalle

Mercredi 24 mai

Loto de l'été

A table !

Chateau d'eau

Mercredi 1 juillet

Projet main verte
Balle Américaine

A table !

Cerceaux musicaux

Temps famille festif
"Grand musée de Tencin"
17-18h

Informations importantes

Les anim' seront : Fanny, Pauline, David et Amandine!

Tous les repas sont fournis par l'accueil de loisirs.

Pensez à prévoir une tenue adaptée !

Planning susceptible de changer en fonction du temps, des mesures du plan Vigipirate et selon les envies des enfants .

Les horaires d'accueil classiques : 8h-9h30 et 17h-18h

Contact : 06.51.13.37.87 ou 06.09.89.82.03

Planning 6-13 ans

Mercredis d'avril et mai 2026.

Mercredi 29 avril

Origami
Gamelle

A table !

Papillons
Zagamore (6/8)
Tchoukball (9/13)

Mercredi 6 mai

Fresque collective (6/8)
Homard (9/13)
Balle au prisonniers
Projet court métrage

A table !

A toi de choisir!

Mercredi 13 mai

Cookies
Ultimate
Animaux terrestres (6/8)
Mongolfière (9/13)
Projet court métrage

A table !

Mandalas tibétains
Défis musicaux (6/8)
Tennis (9/13)

Mercredi 20 mai

Journée des pirates!

L'œil du lynx (6/8)
Traverse la rivière (6/8)
Perroquets (9/13)
Lac aux requins (9/13)
Projet court métrage

A table !

Chasse au trésor

Mercredi 27 mai

Vitr'art
Rivière aux crocos (6/8)
Hockey (9/13)
Projet court métrage

A table !

Grand jeu cluéo :
l'histoire continue...

Informations importantes

Les anim' seront : Tatiana, Maxence T, Maxence M, Marie, Félix et Sandrine

Tous les repas sont fournis par l'accueil de loisirs.

Pensez à prévoir une tenue adaptée !

Planning susceptible de changer en fonction du temps, des mesures du plan Vigipirate et selon les envies des enfants.

Les horaires d'accueil classiques : 8h-9h30 et 17h-18h

Contact : 06.51.13.37.87 ou 06.09.89.82.03

Planning 6-13 ans

Mercredis de juin et juillet 2026.

Mercredi 3 juin

A toi de choisir!
Projet court métrage

A table !

Jeu de société

Mercredi 10 juin

Méduse (6/8)
Epervier (6/8)
Touch rugby (9/13)
Déco feutrine (9/13)
Projet court métrage

A table !

Pulp'art
Courses en sac (6/8)
Hip-hop (9/13)

Mercredi 17 juin

Fresque collective (6/8)
Démémageur (6/8)
Bateaux en bois (9/13)
Hand (9/13)
Projet court métrage

A table !

Sortie jeu en nature
Prapoutel
ARRIVEE ET DEPART
AVANT 13H45

Mercredi 24 juin

Lion en papier (6/8)
Panier en papier (9/13)
Foot
Projet court métrage

A table !

Lign'art
Ludimalle (6/8)
Zagamore (9/13)

Mercredi 1 juillet

Grand jeu d'eau :
Walibi!

A table !

Boom de fin d'année!

Temps famille festif
"Grand musée de Tencin"
17-18h

Informations importantes

Les anim' seront : Tatiana, Maxence T, Maxence M, Marie, Félix et Sandrine

Tous les repas sont fournis par l'accueil de loisirs.

Pensez à prévoir une tenue adaptée !

Planning susceptible de changer en fonction du temps, des mesures du plan Vigipirate et selon les envies des enfants.

Les horaires d'accueil classiques : 8h-9h30 et 17h-18h

Contact : 06.51.13.37.87 ou 06.09.89.82.03